

Критерии за оценка на Тест 2

Тип на теста - Тестът съдържа девет задачи с избираем отговор и една задача със свободен отговор.

Задача 1 е с избираем отговор, изискващ ученикът да познава инструментите в конкретна визуална среда.

Задача 2 е с избираем отговор, изискващ от ученика да избере правилния код.

Задача 3 е с избираем отговор, изискващ от ученика да избере правилния код.

Задача 4 е с избираем отговор, изискващ ученикът да познава инструментите в конкретна визуална среда и да посочи правилния код.

Задача 5 е с със свободен отговор, изискващ ученикът да познава инструментите в конкретна визуална среда.

Задача 6 е с избираем отговор, изискващ от ученика да избере правилния блок.

Задача 7 е с избираем отговор, изискващ от ученика познания за работното поле на конкретна визуална среда, къде се намират отделните полета за промяна на характеристики на герои – командите от група „Движение“ и група „Външност“.

Задача 8 е с избираем отговор, изискващ от ученика да посочи правилното подреждане на блокове от множество отговори и да познава блокове от програмната среда за реализиране на цикличен алгоритъм.

Задача 9 е с избираем отговор, изискващ от ученика да познава предоставените от средата бутони и блокове.

Задача 10 е със свободен отговор, изискващ познания за работното поле на конкретна визуална среда, знания къде се намират отделните полета за промяна на характеристики на герои и сцени и умение да се ориентира в цялостния прозорец на визуалната среда.

Критерии за оценяване – Таблица за оценителя

№ задача	Критерий	Точки
1	Познава работното поле на конкретна визуална среда. Знае къде се намират отделните полета за промяна на характеристики на герои. Ориентира се в цялостния прозорец на визуалната среда. Различава менюта и бутони	2
2	Задава позиция на героя върху сцената. Поставя героя в различни начални позиции и го премества при необходимост. Описва познати геометрични фигури с различни позиции. Наблюдава настъпващи промени при движение и прави изводи.	2
3	Познава вградени в средата колекции с костюми. Създава костюми на героя. Създава нови герои.	2
4	Познава средствата на програмната среда за възпроизвеждане на звуци. Задава последователност от звуци, които да изпълнява героят.	4
5	Познава работното поле на конкретна визуална среда. Знае къде се намират отделните полета за промяна на характеристики на герои. Ориентира се в цялостния прозорец на визуалната среда. Различава менюта и бутони.	2
6	Използва блокове от програмната среда за реализиране на цикличен алгоритъм. Разчита чужд код, реализиращ цикъл.	2
7	Познава работното поле на конкретна визуална среда. Знае къде се намират отделните полета за промяна на характеристики на герои. Различава менюта и бутони. Познава предоставените от средата бутони и блокове.	10
8	Използва блокове от програмната среда за реализиране на цикличен алгоритъм. Разчита чужд код, реализиращ цикъл. Определя последователността, която трябва да се повтори, за да се моделира действие във визуална среда. Определя колко пъти трябва да се повтори дадена последователност	4
9	Познава работното поле на конкретна визуална среда. Знае къде се намират отделните полета за промяна на характеристики на герои. Различава менюта и бутони. Познава предоставените от средата бутони и блокове.	2
10	Познава работното поле на конкретна визуална среда. Знае къде се намират отделните полета за промяна на характеристики на герои. Ориентира се в цялостния прозорец на визуалната среда. Различава менюта и бутони.	2
	Общ брой точки	32

Скала за оценка.

Оценката се формира по формулата Оценка=2+брой точки/8

Оценка	Брой точки
Среден	8 до 11
Добър	12 до 19
Много добър	20 до 27
Отличен	28 до 32

Пример:

Резултат 26 точки.

$$26:8=3,25$$

$$3,25 + 2 = 5,25 \text{ – оценка от теста}$$