

МОГА ДА ПРОГРАМИРАМ



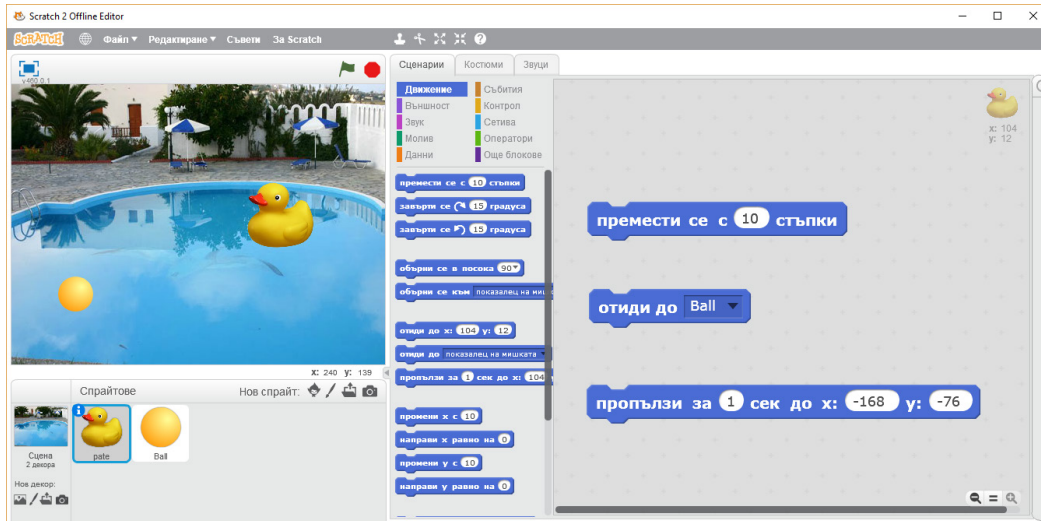
ИМЕ: _____



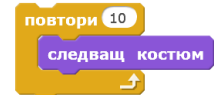
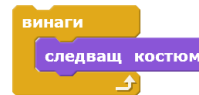
Задача 1. За да намалиш размера на героя в SCRATCH, кой инструмент ще използваш?



Задача 2. Патето трябва плавно да стигне до топката. Коя от командите можеш да използваш? Огради.



Задача 3. Ако искаме героя да сменя ВИНАГИ костюма си, кой код ще използваме?



Задача 4. На коя от картинките героят мисли? Огради. Свържи командата с правилната картинка.



кажи Да взема ли тази топка???

мисли Да взема ли тази топка???

кажи Имам топка!

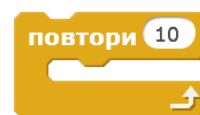
мисли Имам топка!



Задача 5. Чрез тези инструменти добавяме за нашия спрайт или сцена.



Задача 6. Загради цикъл, който ще използваш, ако искаш героя да изпълнява твоите команди определен брой пъти.





Задача 7.

С права линия подчертай командите от група **Движение**, а с вълнообразна тези от групата **Външност**.

премести се с 10 стъпки

изчакай 1 сек

облечи костюм cat1-b

избери цвят на молива

кажи Hello! за 2 сек

обърни се в посока 90

пусни звук meow

покажи се



Задача 8. Как можеш да опростиш следната последователност от команди?

```

премести се с 10 стъпки
премести се с 10 стъпки
премести се с 10 стъпки
пусни звук meow
пусни звук meow
пусни звук meow
пусни звук meow

```

```

повтори 3
  повтори 4
    пусни звук meow
  премести се с 10 стъпки

```

```

повтори 4
  пусни звук meow
повтори 3
  премести се с 10 стъпки

```

```

повтори 3
  премести се с 10 стъпки
повтори 4
  пусни звук meow

```

```

повтори 3
  премести се с 10 стъпки
  повтори 4
    пусни звук meow

```

Огради правилната последователност от команди.



Задача 9. Ако Баба Яга се обръща **Наляво** с главата надолу, коя от възможностите в командата е избрана? Огради.

избери начин на въртене

наляво-надясно

наляво-надясно

без въртене

във всички посоки



Задача 10.

Огледай картината. Защо в категорията „Движение“ няма блокчета?

- А) Блоковете са изтрити.
- Б) Избрана е сцената, а не героят (спрайтът).
- В) В компютъра има вирус.

